



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3075**

**Šablona: III/2**

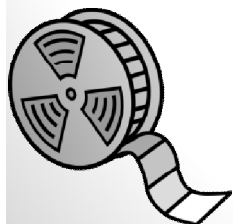
**Sada: VY\_32\_INOVACE\_6IS**

**Pořadové číslo: 6**

**Ověření ve výuce:**

**Třída: 9.B**

**Datum: 3. 10. 2013**



# Střih videa – programy



**Předmět:** Webové prezentace

**Ročník:** 9. ročník

**Škola, adresa:** ZŠ Mendelova, ul. Einsteinova č. 2871,  
Karviná - Hranice

**Jméno autora:** Ing. Martin Blatoň

**Klíčová slova:** střih, video, HD, titulek

**Anotace:** *Prezentace slouží jako podpora k učivu, které se zabývá střihem videa a úpravou krátkých videosouborů.*



# Programy na úpravu videí



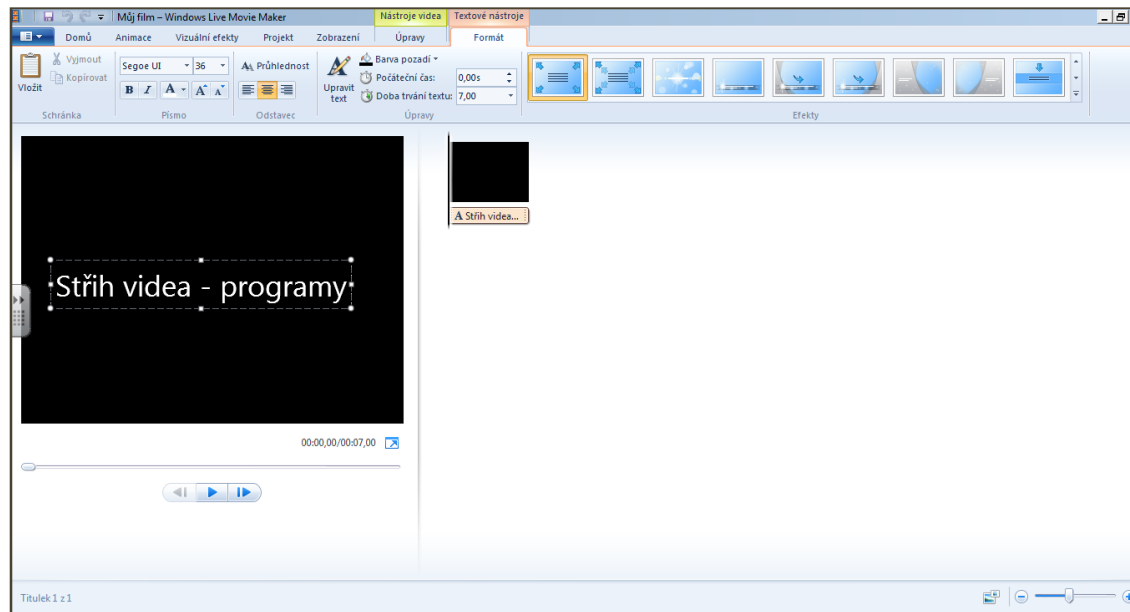
- **Profesionální programy pro úpravu videí:**
  - např.: Sony Vegas Pro, Adobe Premiere Pro, Pinnacle Studio,...
  - podporují velké množství zařízení, efektů, nástrojů a výstupů,
  - Zvládají práci s HD videm, prostorovým zvukem, mohou vypalovat Blu-ray disky.
- **Neprofesionální programy pro úpravu videí:**
  - např.: Movie Maker, Sony Movie Studio, Corel VideoStudio,...
  - levné a jednoduše ovladatelné,
  - menší množství efektů a nástrojů,
  - využíváme **Movie Maker**.



# Movie Maker



- Jednoduchý program pro stříh videí,
- vybaven základní řadou efektů a prvků,
- vyrábí Microsoft (zdarma v rámci Microsoft Essentials),
- možno provádět základní úpravy videa (nevhodný pro náročné uživatele).



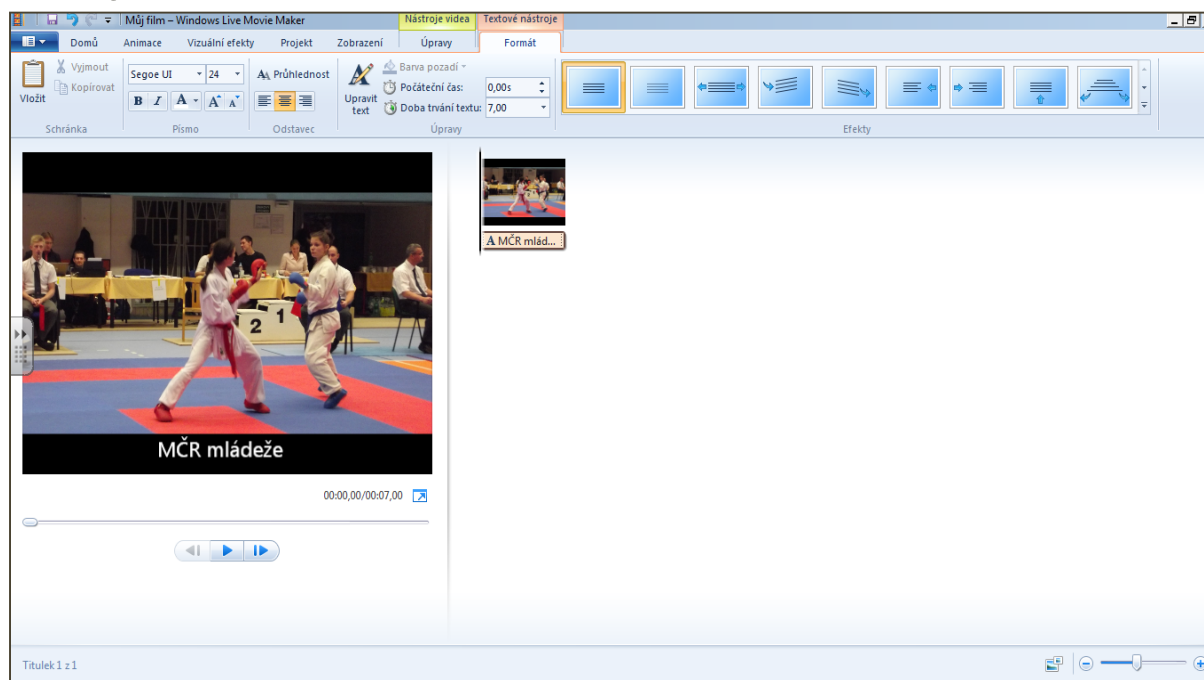
Obrázek č. 1 Pracovní prostředí Windows Live Movie Maker

# Práce v programu Movie Maker



## Úkol

1. přidej krátkou videonahrávku (umístění na disku),
2. vytvořte počáteční titulek - ten bude vhodně vystihovat situaci na videonahrávce,
3. konec vytvořeného videa bude opatřen titulkem (datum vytvoření, jméno autora).



Obrázek č. 2 Pracovní prostředí Windows Live Movie Maker

# Práce v programu



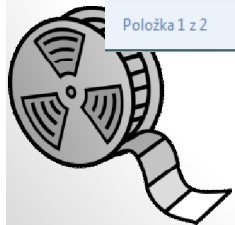
The screenshot shows the Windows Live Movie Maker interface. The title bar reads "Můj film - Windows Live Movie Maker". The ribbon includes tabs for "Domů", "Animace", "Vizuální efekty", "Projekt", and "Zobrazení". The "Domů" tab is active, showing options like "Vložit", "Vymout", "Kopírovat", "Přidat videa a fotografie", "Přidat hudbu", "Video z webové kamery", "Snímek", "Název", "Titulek", and "Závěrečné titulky". The "Přidat videa a fotografie" button is highlighted with a tooltip that says "Přidat videa a fotografie. Přidá k projektu videa a fotografie." The main workspace is divided into a preview window on the left (currently black) and a library area on the right. The library area contains a dashed blue box with the text "Chcete-li vyhledat videa a fotografie procházením, klikněte sem". The bottom of the interface features a timeline with a playhead at 00:00,00/00:00,00 and playback controls.



# Práce v programu



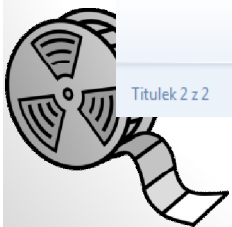
The screenshot shows the Windows Live Movie Maker interface. The title bar reads "Můj film - Windows Live Movie Maker". The ribbon includes tabs for "Domů", "Animace", "Vizuální efekty", "Projekt", "Zobrazení", "Úpravy", and "Formát". The "Úpravy" (Edit) tab is active, showing options for "Vložit" (Paste), "Vymout" (Remove), "Kopírovat" (Copy), "Schránka" (Clipboard), "Písmo" (Font), "Odstavec" (Paragraph), "Úpravy" (Edit), and "Efekty" (Effects). The main preview window displays a black background with the text "Přidat název filmu!" (Add movie title!) in white, enclosed in a dashed text box. A yellow circle highlights this text box, and a yellow arrow points to it from the right. Below the preview window is a timeline with a playhead at 00:00,00/00:14,00 and playback controls. The status bar at the bottom indicates "Položka 1 z 2" (Item 1 of 2).



# Práce v programu



The screenshot shows the Windows Live Movie Maker interface. The title bar reads "Můj film - Windows Live Movie Maker". The ribbon includes "Nástroje videa" and "Textové nástroje". The "Textové nástroje" ribbon is active, showing options for font (Segoe UI, size 24), paragraph (Průhlednost), background color, start time (196,88s), and text duration (0,01). The "Úpravy" ribbon is also visible with various text alignment and effect icons. The main preview window shows a dark background with a large, stylized "K" and "S" logo. A text box containing "3. 10. 2013, Jan Novák" is highlighted with a yellow oval. The timeline below the preview shows a blue bar with a playhead at 03:16,89 / 03:16,89. The right side of the interface shows a filmstrip with three clips of the "SK" logo. The bottom status bar indicates "Titulek 2 z 2".





# Zdroje médií:



- **Všechny snímky: Obrázky – filmová klapka a cívka filmu.**

Dostupné z:

- [http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c2/Clap\\_cinema.svg/564px-Clap\\_cinema.svg.png](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/c/c2/Clap_cinema.svg/564px-Clap_cinema.svg.png)
- [http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/3f/Film\\_reel.svg/534px-Film\\_reel.svg.png](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/3/3f/Film_reel.svg/534px-Film_reel.svg.png)
- **Snímek č. 4, 5, 6, 7, 8: Obrázek č. 1 – Pracovní prostředí Windows Live Movie Maker**



# METODIKA



## Střih videa – programy – 9. třída

- *Prezentace slouží k seznámení žáků se s nabídkou programů, ve kterých můžeme upravovat videonahrávky. Prakticky si žáci vyzkouší upravit krátkou videonahrávku.*
- **1. a 2. snímek**      **Základní informace.**
- **3. a 4. snímek**      **Teoretické poznatky (Programy na úpravu videí, Movie Maker).**
- **5. snímek**              **Aktivita – práce v programu Movie Maker.**
- **6. snímek**              **Práce v programu.**
- **7. snímek**              **Práce v programu.**
- **8. snímek**              **Práce v programu.**
- **9. snímek**              **Zdroje médií.**
- **10. snímek**             **Metodika.**

